SICHERHEITSHINWEISE

• Diese Disc enthält Software für das PlayStation®3-System. Verwenden Sie diese Disc niemals mit einem anderen System, da dieses sonst beschädigt werden könnte. • Diese Disc entspricht ausschließlich den Spezifikationen für PlayStation®3 in den PAL-Ländern. Sie kann nicht auf Systemen mit anderen Spezifikationen für PlayStation®3 verwendet werden. • Lesen Sie sich die PlayStation®3-Bedienungsanleitung sorgfältig durch, um eine fehlerfreie Handhabung des Systems zu gewährleisten. • Legen Sie diese Disc immer mit der zu lesenden Seite nach unten in Ihr PlayStation®3-System ein. • Berühren Sie nie die Oberfläche der Disc. Greifen Sie sie immer an den Seiten. • Vermeiden Sie Schmutz und Kratzer auf der Disc. Wenn Schmutz auf die Oberfläche kommt, wischen Sie sie vorsichtig mit einem weichen trockenen Tuch sauber. • Bewahren Sie die Disc niemals in der Nähe von Wärmequellen oder feuchter Umgebung auf und setzen Sie sie keinem direkten Sonnenlicht aus. • Verwenden Sie keine beschädigten oder deformierten Discs oder solche, die mit Klebstoff repariert wurden, da dies zu Fehlfunktionen führen kann.

GESUNDHEITSWARNUNG

Spielen Sie stets in einem gut beleuchteten Raum. Legen Sie eine Pause von 15 Minuten pro Spielstunde ein. Unterbrechen Sie das Spielen, wenn Schwindelgefühle, Übelkeit, Müdigkeit oder Kopfschmerzen auftreten. Bei einigen Personen kann es zu epileptischen Anfällen kommen, wenn sie bestimmten Lichtfrequenzen, flackernden Lichtquellen oder geometrischen Formen und Mustern ausgesetzt sind. Bestimmte Lichtfrequenzen in Fernsehbildschirm-Hintergründen oder bei Computerspielen können bei diesen Personen einen epileptischen Anfall auslösen. Befragen Sie Ihren Arzt, wenn Sie oder eines Ihrer Familienmitglieder an Epilepsie leiden, bevor Sie dieses Spiel spielen. Brechen Sie das Spiel sofort ab und suchen Sie einen Arzt auf, sollte eines der folgenden Symptome beim Spielen auftreten: Sehstörungen, Augen- und Muskelzucken, Bewusstseinsstörungen, Orientierungsverlust, unfreiwillige Bewegungen und Krämpfe.

3-D-GESUNDHEITSWARNUNG

Manche Menschen verspüren Unbehagen (wie z. B. Belastung oder Erschöpfung der Augen oder Übelkeit), wenn sie sich 3-D-Videos ansehen oder stereoskopische 3-D-Videospiele auf 3-D-Fernsehgeräten spielen. Wenn Sie solches Unbehagen verspüren, sollten Sie unverzüglich den Gebrauch des Fernsehgeräts einstellen, bis die Beschwerden nachlassen.

Allgemein empfehlen wir Ihnen, Ihr PlayStation®3-System nicht über längere Zeit ohne Unterbrechungen zu benutzen und pro Spielstunde eine Pause von 15 Minuten einzulegen. Beim Betrachten von 3-D-Videos oder dem Spielen von stereoskopischen 3-D-Videospielen variiert die Länge und Häufigkeit der notwendigen Pausen allerdings je nach Person. Bitte pausieren Sie lange genug, sodass eventuelle Beschwerden nachlassen können. Falls die Symptome bestehen bleiben, wenden Sie sich bitte an einen Arzt.

Das Sehvermögen von kleinen Kindern (besonders den unter Sechsjährigen) ist noch in der Entwicklung begriffen. Fragen Sie Ihren Kinderarzt oder Augenarzt um Rat, bevor Sie kleinen Kindern erlauben, 3-D-Videos anzusehen oder stereoskopische 3-D-Videospiele zu spielen. Kleine Kinder sollten von Erwachsenen beaufsichtigt werden, um sicherzustellen, dass sie die obigen Empfehlungen einhalten.

RAUBKOPIEN

Die unautorisierte Vervielfältigung des gesamten Produkts oder einzelner Teile und die unerlaubte Verwendung von eingetragenen Warenzeichen sind strafbare Handlungen. Raubkopien schädigen den Konsumenten und seriöse Entwickler, Publisher und Einzelhändler. Wenn Sie den Verdacht haben, dass es sich bei diesem Produkt um eine Raubkopie handelt, oder wenn Sie Informationen über unrechtmäßig kopierte Produkte haben, wenden Sie sich bitte an Ihren örtlichen Kundenservice. Die Nummer finden Sie auf der Rückseite dieses Software-Handbuchs.

SYSTEMSOFTWARE AKTUALISIEREN



Nähere Details dazu, wie Sie die Systemsoftware für das PlayStation®3-System aktualisieren können, finden Sie unter eu.playstation.com oder in der Kurzanleitung des PS3™-Systems.

Auf der Rückseite dieses Handbuchs finden Sie die Nummern für den Kundenservice.



EUROPAWEITES SYSTEM PEGI (PAN EUROPEAN GAMES INFORMATION) ZUR VERGABE VON ALTERSEMPFEHLUNGEN

Das europaweite System PEGI zur Vergabe von Altersempfehlungen schützt Minderjährige vor Spielen, die für ihre Altersgruppe nicht geeignet sind. BITTE BEACHTEN SIE: Dies ist keine Richtlinie für den Schwierigkeitsgrad des Spiels. Besuchen Sie **www.pegi.info** für weitere Informationen.

PEGI besteht aus drei Einstufungskriterien, die es Eltern und anderen Käufern ermöglichen, eine sachkundige Auswahl, passend für das Alter des zukünftigen Spielers, zu treffen. Das erste Kriterium ist eine Alterseinstufung:



12 16


Das zweite Kriterium der Altersempfehlung kann aus einem oder mehreren Inhaltssymbolen bestehen, die die Art des Spielinhalts anzeigen. Die Anzahl dieser Inhaltssymbole ist vom Spiel abhängig. Die Altersempfehlung des Spiels spiegelt die Intensität von dessen Inhalt wider. Es gibt die folgenden Inhaltssymbole:

















Das dritte Kriterium ist eine Kennzeichnung, die anzeigt, dass das Spiel online gespielt werden kann. Diese Kennzeichnung darf nur von Online-Spiele-Anbietern verwendet werden, die sich dazu verpflichten, gewisse Standards aufrechtzuerhalten. Diese Standards beinhalten den Schutz von Minderjährigen in Online-Spielen.

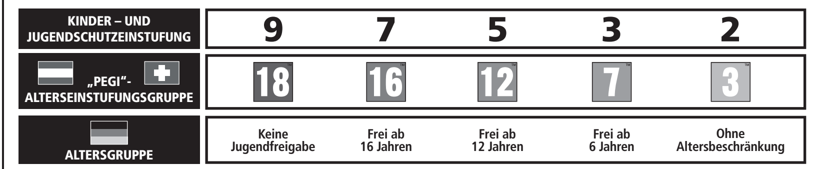
Besuchen Sie **www.pegionline.eu** für weitere Informationen.



KINDER- UND JUGENDSCHUTZ

Dieses Produkt besitzt verschiedene auf dem Inhalt der Software basierende Kinder- und Jugendschutzeinstufungen. Diese können Sie für das PlayStation®3-System einstellen, um das Abspielen von Produkten zu verhindern, deren Kinder- und Jugendschutzeinstufung eine höhere als die eingestellte Altersfreigabe erfordert. Weitere Informationen finden Sie in der Bedienungsanleitung des PS3™-Systems.

Dieses Produkt wurde mit dem „PEGI"-Einstufungssystem bewertet. Die „PEGI"-Einstufungssymbole und -Inhaltsbeschreibungen sind auf der Packung dargestellt (mit Ausnahme der Länder, in denen es eine gesetzliche Regelung gibt). Es besteht die folgende Beziehung zwischen dem „PEGI"-Einstufungssystem und den Kinder- und Jugendschutzeinstufungen:

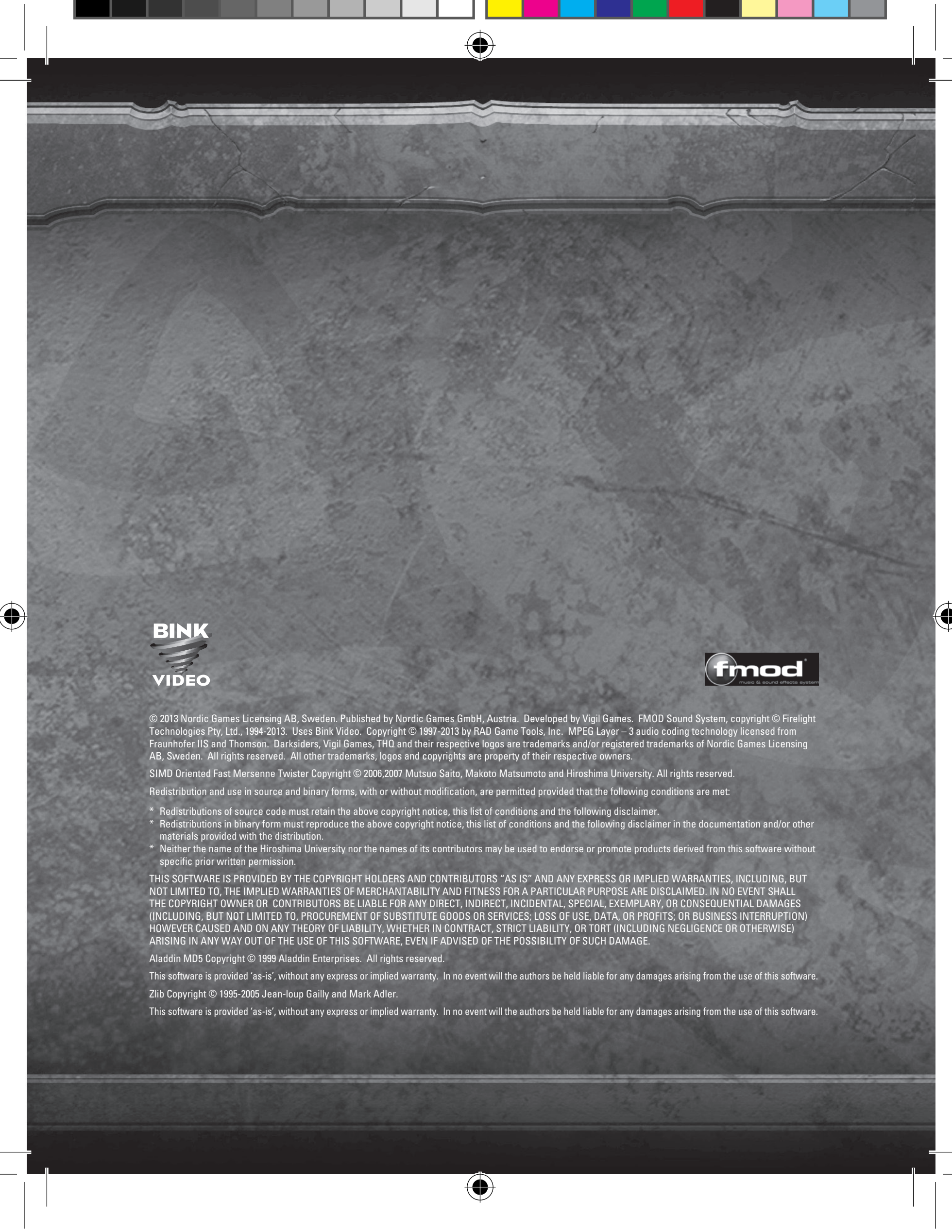


KINDER – UND JUGENDSCHUTZEINSTUFUNG	9	7	5	3	2
„PEGI"-ALTERSEINSTUFUNGSGRUPPE	18	16	12	7	3
ALTERSGRUPPE	Keine Jugendfreigabe	Frei ab 16 Jahren	Frei ab 12 Jahren	Frei ab 6 Jahren	Ohne Altersbeschränkung

Aufgrund der unterschiedlichen Altersfreigabesysteme in den verschiedenen Ländern, in denen dieses Produkt verkauft wird, kann in seltenen Fällen die Kindersicherungsstufe dieses Produktes höher sein als die in Ihrem Land geltende Altersfreigabe. Sie müssen eventuell die Kindersicherungsstufe auf Ihrem PS3™-System zurücksetzen, um das Spielen zu ermöglichen.

BLES-00705





Darksiders_MGP_PS3_Manual_DE.indd 2 17.01.2014 10:25:02

Bevor es losgeht

BEVOR ES LOSGEHT

Richten Sie Ihr PlayStation®3-System wie in der Bedienungsanleitung des Gerätes beschrieben ein.
Zu Beginn leuchtet die POWER-Kontroll-Leuchte rot, um anzuzeigen, dass sich das PlayStation®3-System im Standby-Modus befindet.
Drücken Sie die power-Taste, worauf die POWER-Kontroll-Leuchte grün leuchtet.

Schieben Sie die Darksiders-Disc mit der etikettierten Seite nach oben in den Disc-Einschub.
Wählen Sie im HOME-Menü das -Symbol. Ein kleines Bild der Software wird angezeigt.
Drücken Sie die ⊗-Taste, um den Ladevorgang zu starten. Es wird empfohlen, nach dem Einschalten des Systems keine Zusatzgeräte mehr anzuschließen oder zu entfernen.

HINWEIS: Die in diesem Handbuch enthaltenen Informationen waren zum Zeitpunkt der Drucklegung korrekt. Im weiteren Entwicklungsverlauf können jedoch noch kleinere Änderungen vorgenommen worden sein. Sämtliche Bildschirmfotos in diesem Handbuch wurden der englischen Version des Produkts entnommen.

Bevor es losgeht

PlayStation®3-SYSTEM

Ein Spiel beginnen: Lesen Sie sich vor der Benutzung bitte das Benutzerhandbuch durch, das mit Ihrem PlayStation®3-System geliefert wurde. Diese Dokumentation beinhaltet sowohl Informationen über das Einrichten und Benutzen des Systems als auch Sicherheitshinweise.

Achten Sie darauf, dass der MAIN POWER-Schalter (an der Rückseite des Systems) eingeschaltet ist. Schieben Sie die MX vs ATV® Alive™-Disc mit der etikettierten Seite nach oben in den Disc-Einschub. Wählen Sie das Symbol für den Software-Titel unter 🎮 im HOME-Menü des PlayStation®3-Systems aus und drücken Sie die ⊗-Taste. In diesem Handbuch finden Sie Informationen über die Benutzung der Software.

Beenden eines Spiels: Während des Spiels müssen Sie hierzu die PS-Taste auf dem Wireless Controller für mindestens 2 Sekunden gedrückt halten. Wählen Sie anschließend „Spiel beenden“ in dem Bildschirm aus, der dann angezeigt wird.



Zum Herausnehmen einer Disc drücken Sie die Auswurf-Taste erst, nachdem Sie das Spiel beendet haben.

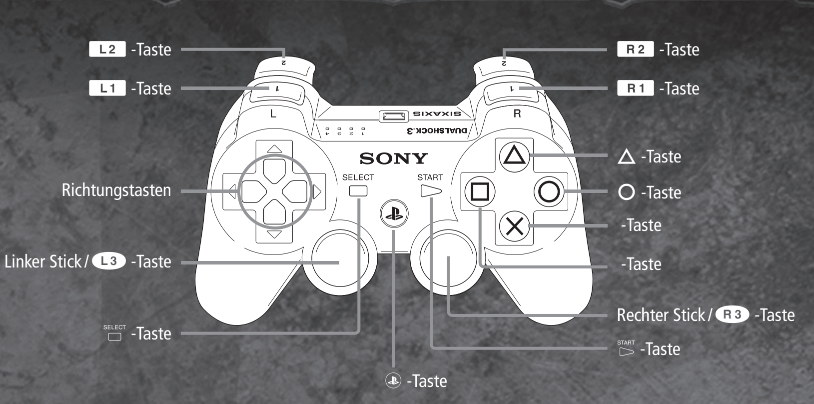


Trophäen: Verdienen Sie sich Trophäen und vergleichen Sie sie mit anderen, indem Sie im Spiel bestimmte Ziele erreichen. Für Trophäen ist ein Konto im PlayStation®Network erforderlich.

SPEICHERDATEN

Gespeicherte Daten werden auf der Festplatte des Systems abgelegt. Die Daten werden unter „Speicherdaten-Dienstprogramm“ im Spielmenü angezeigt. Dieser Titel lädt beim Start automatisch Daten und speichert auch während des Spiels automatisch. Bitte das System nicht ausschalten, wenn die Festplatten-Kontroll-Leuchte blinkt. Bitte wählen Sie vor Spielstart die gewünschte Sprache aus dem Menü “System-Einstellungen”.

Steuerung



Krieg bewegen	Linker Stick
Kamera bewegen	Rechter Stick
Zielmodus	R3
Springen	×
Aktion/ interagieren	○
Schwertangriff	□
Zweitangriff	△
Auf Feind konzentrieren	L2 gedrückt halten
Ausrüstungs-gegenstand benutzen	R2

Fähigkeitenmenü	L1 gedrückt halten
Angriff blocken	R1
Sprintangriff	R1 + linker Stick
Ausrüstung auswählen	↑ / ← / →
Zweitwaffe ein/aus	↓
Chronik / Karte	SELECT
Beobachter rufen	SELECT gedrückt halten
Pause / Gepäck	START

Einleitung

Sie sind KRIEG, der Erste der VIER REITER DER APOKALYPSE. Sie wurden von den Mächten des Bösen betrogen. Das Ende der Menschheit wurde vorzeitig heraufbeschworen, und Ihnen wird die Schuld dafür gegeben. Doch Sie haben eine Chance, Ihre Ehre wiederherzustellen und die Schuldigen zu bestrafen. Kämpfen Sie in zerfallenen Städten und in den Wüsten der geschundenen Erde. Bewaffnet sind Sie mit dem Chaosfresser - einem Schwert voller Zorn und Gewalt. Reiten Sie auf Kriegs feurigem Ross, RUIN, in die Schlacht gegen die Horden der Hölle, gegen rachsüchtige Engelslegionen sowie Erzdämonen. Es ist eine epische Suche nach Vergeltung.

Hauptmenü



Fortfahren

Setzen Sie das zuletzt gespeicherte Spiel fort.

Neues Spiel

Starten Sie ein neues Spiel.

Spiel laden

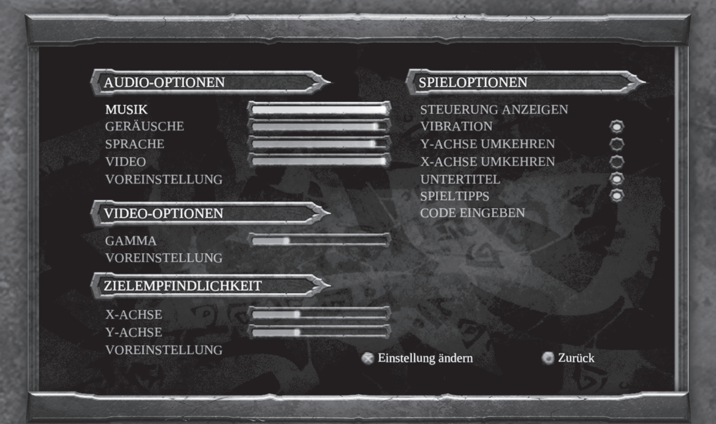
Laden Sie ein zuvor gespeichertes Spiel.

Optionen

Nehmen Sie Einstellungen für Audio, Video und Steuerung vor.

Optionen

Sie können die Standardeinstellungen dieses Spiels ändern, indem Sie im Hauptmenü den Menüpunkt OPTIONEN aufrufen, oder indem Sie während des Spiels mit der START-Taste das Pausemenü aufrufen und dort OPTIONEN auswählen. Benutzen Sie den linken Stick, um eine Option auszuwählen und die ⊗-Taste, um die ausgewählte Einstellung zu ändern. Mit der ◎-Taste kehren Sie zum vorigen Bildschirm zurück.



Audio-Optionen

MUSIK
Stellen Sie die Lautstärke der Musik ein.

GERÄUSCHE
Stellen Sie die Lautstärke der Geräusche ein.

SPRACHE
Stellen Sie die Lautstärke von Sprache und Stimmen ein.

VIDEO
Stellen Sie die Lautstärke der abgespielten Filme ein.

VOREINSTELLUNG
Setzen Sie alle Audio-Optionen auf ihre Standardwerte zurück.

Video-Optionen

GAMMA

Stellen Sie den Gammawert oder die Helligkeit ein. Es wird empfohlen, dass Sie diese Einstellung bereits vor dem Spielen vornehmen.

VOREINSTELLUNG

Setzen Sie alle Video-Optionen auf ihre Standardwerte zurück.

Zielempfindlichkeit

X-ACHSE

Stellen Sie die Zielempfindlichkeit für die X-Achse ein.

Y-ACHSE

Stellen Sie die Zielempfindlichkeit für die Y-Achse ein.

Spieloptionen

STEUERUNG ANZEIGEN

Zeigt die Belegung des Controllers.

VIBRATION

Schalten Sie die Vibration ein oder aus.

Y-ACHSE UMKEHREN

Kehren Sie die Y-Achse am rechten Stick für die Kamerasteuerung um.

X-ACHSE UMKEHREN

Kehren Sie die X-Achse am rechten Stick für die Kamerasteuerung um.

UNTERTITEL

Schalten Sie die Anzeige von Untertiteln ein oder aus.

Daten

Darksiders speichert Ihren Fortschritt während des Spiels automatisch. Sie können aber auch jederzeit manuell speichern. Wählen Sie hierzu im Pausemenü den Menüpunkt DATEN aus. Dort können Sie auch einen anderen Spielstand laden und die gespeicherten Spielstände verwalten.

Spielbildschirm



1. **GESUNDHEIT**
   Hier können Sie Kriegs Gesundheitszustand ablesen.

2. **LEBENSSTEIN**
   Jeder Lebensstein stellt Kriegs Gesundheit wieder her, wenn sie aufgebraucht ist.

3. **CHAOS**
   Während Krieg kämpft, füllt sich diese Anzeige langsam. Sobald sie voll ist, kann Krieg seine vernichtende Chaosgestalt entfesseln.

4. **ZORNKERNE**
   Hier wird die aktuelle Anzahl Zornkerne angezeigt. Sobald Krieg genug Zornkerne besitzt, kann er bestimmte Zornfähigkeiten nutzen.

5. **SEELEN**
   Hier werden Kriegs aktuelle Seelen angezeigt. Sie sind eine Art Währung und können beim Dämonen Vulgrim gegen verschiedenste Verbesserungen und Gegenstände getauscht werden.

6. **MINIKARTE**
   Konsultieren Sie die Minikarte, um wichtige Gegenstände und Informationen ausfindig zu machen.

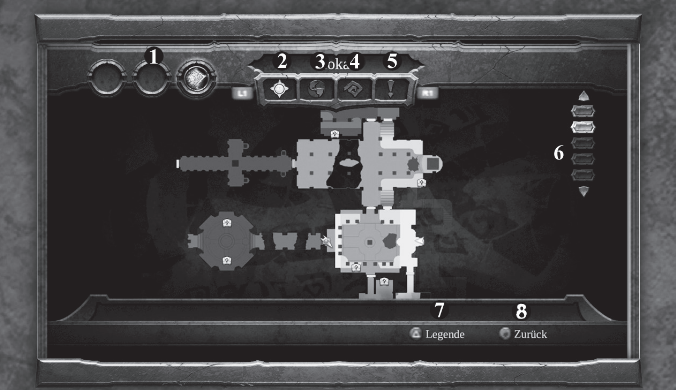
7. **AKTUELLER AUSRÜSTUNGS-GEGENSTAND**
   Zeigt den aktuell ausgewählten Ausrüstungsgegenstand an.

8. **AKTUELLE ZWEITWAFFE**
   Zeigt die aktuell ausgewählte Zweitwaffe an.

9. **RUIN-SYMBOL**
   Leuchtet auf, wenn Kriegs Phantomross, Ruin, zur Verfügung steht und gerufen werden kann. Während des Ritts zeigt das Symbol an, wenn Ruins Fähigkeit zu einem Geschwindigkeitsschub genutzt werden kann.

Chronik

Drücken Sie die SELECT-Taste, um auf die Chronik zuzugreifen. Hier können Sie die Weltkarte studieren und einen genaueren Blick auf aktuelle Position, Aufträge sowie andere wichtige Objekte werfen.



1 ORTSGEGENSTÄNDE
Erhaltene Ortsgegenstände.

2 GEBIETSKARTE
Zeigt eine Karte vom Gebiet, in dem Krieg sich derzeit aufhält.

3 WELTKARTE
Zeigt Kriegs Position in Relation zur Spielwelt.

4 WERTE
Notiert die Spieldaten mit.

5 TIPPS
Speichert Spieltipps.

6 EBENEN
Zeigt die aktuell sichtbare Ebene. Benutzen Sie die Oben-Taste und die Unten-Taste, um die Ebene zu wechseln.

7 LEGENDE
Blendet die Legende ein oder aus.

8 ZURÜCK
Hier geht's zurück zum Spielbildschirm.

Charaktermenü

Drücken Sie die START-Taste, um das Gepäckmenü aufzurufen. Hier können Sie Ausrüstungsgegenstände und Zornfähigkeiten ausrüsten, Erweiterungen für die Waffen platzieren, gesammelte Artefakte ansehen, Spielstände speichern und laden sowie die Einstellungen für das Spiel vornehmen.

Das Charaktermenü zeigt den Status von Kriegs Haupt- und Zweitwaffe, einschließlich Stufe, Fortschritt bis zur nächsten Verbesserung sowie aktuell verwendete Erweiterungen. Wählen Sie eine Waffe aus und drücken Sie die △-Taste, um eine detaillierte Beschreibung zu erhalten und eine Liste der aktuell verfügbaren Angriffskombinationen für diese Waffe zu sehen.

In diesem Menü können Sie mit dem Daten-Symbol auch den Spielstand speichern oder laden, Sie können mit dem Options-Symbol die Einstellungen ändern, und mit dem Beenden-Symbol können Sie das Spiel beenden.



Ausrüstung und Zorn

In diesem Menü können Sie Ausrüstungsgegenstände, die Ihnen zur Verfügung stehen, den Richtungstasten zuweisen. Zornfähigkeiten können ebenso wie Gegenstände den Tasten an der Vorderseite des Controllers zugewiesen werden. Der Zugriff erfolgt, indem Sie die L1-Taste gedrückt halten und die gewünschte Taste drücken.



1 PASSIVE FÄHIGKEITEN
Listet alle verfügbaren passiven Fähigkeiten auf.

2 ZORNFÄHIGKEITEN
Listet alle verfügbaren Zornfähigkeiten auf.

3 AUSRÜSTUNG
Listet die verfügbare Ausrüstung auf.

4 GEGENSTÄNDE
Listet alle Verbrauchsgegenstände auf.

5 INFO
Wählen Sie Gegenstände aus und drücken Sie die △-Taste, um detaillierte Beschreibungen zu erhalten.

6 ZUWEISEN
Wählen Sie Zornfähigkeiten, Ausrüstungsgegenstände oder Verbrauchsgegenstände aus und drücken Sie die ⊗-Taste, um diese für einen schnellen Zugriff dem Controller zuweisen zu können.

7 ZURÜCK
Hiermit gelangen Sie zum Spielbildschirm zurück.

Waffenschmiede

In der Waffenschmiede können Sie entweder den Chaosfresser oder eine Zweitwaffe mit Erweiterungen ausstatten. Jede Waffe kann eine Erweiterung tragen. Diese Erweiterungen findet man, indem man die Gegend erkundet, und manchmal, indem man gewisse schändliche Gestalten erledigt. Wählen Sie eine Erweiterung aus und drücken Sie die △-Taste, um eine detaillierte Beschreibung zu erhalten. Drücken Sie die ⊗-Taste, um eine Erweiterung einer Ihrer Waffen zuzuweisen.



Waffenerweiterungen



FLUCH
Nutzungsbonus:
- Generiert mit der Zeit auf natürliche Weise Zorn.



BLUTBAD
Nutzungsbonus:
- Erhöht das Chaos, das durch den Chaosfresser gewonnen wird.
- Ermöglicht Chaosgeneration mit allen Waffen.



VERWÜSTER
Passivbonus:
- Erhöht den Schaden, der mit Umgebungswaffen verursacht wird, erheblich.
- Erhöht die Wahrscheinlichkeit, aus zerstörten Objekten Seelen zu erhalten, erheblich.



KAMPFLEHRE
Nutzungsbonus:
- Erhöht die Waffenerfahrung, die während des Kampfes gewonnen wird.

Passivbonus:
- Erhöht Kriegs Rüstungsstufe.



HÖLLENFEUER
Nutzungsbonus:
- Erhöht den Schaden, den die Waffe bei Treffern verursacht.
- Verursacht mit der Zeit zusätzlichen Feuerschaden.



BLUTDURST
Nutzungsbonus:
- Verwandelt erhaltenen Waffenschaden in Gesundheit.



SCHNITTER
Nutzungsbonus:
- Erhöht die Anzahl Seelen, die Krieg von Gegnern erhält.
- Zusätzliche Seelenbelohnungen, wenn an der Sense angebracht.



WAFFENMEISTER
Nutzungsbonus:
- Erhöht den Schaden, den Krieg mit einem Waffenangriff verursacht.




Artefakte

In der ganzen Welt sind uralte Artefakte versteckt. Der Dämon Vulgrim begehrt diese Artefakte fast so sehr, wie es ihn nach Seelen dürstet. Finden Sie diese Artefakte und bringen Sie sie zu Vulgrim, um mit ihm handeln zu können. Auf dem Artefaktebildschirm können Sie sehen, welche Artefakte Sie derzeit gesammelt haben.



Handel mit Vulgrim

Krieg muss sich mit widerwärtigen Kreaturen abgeben, um lange genug zu überleben und seinen Auftrag zu Ende zu führen. Vulgrim, ein wohlbekannter Dämonenhändler, ist in der ganzen Welt zu finden und hat immer etwas, das das Handeln lohnt. So lange Sie die geforderten Seelen für den Handel haben, sind Sie im Geschäft.



GEGENSTÄNDE

Kaufen Sie Waffenerweiterungen, Bruchstücke von Lebenssteinen oder Zornkernen sowie Verbrauchsgegenstände.

SCHWERT

Lernen Sie neue Angriffe mit dem Chaosfresser.

WAFFEN

Lernen Sie neue Angriffe mit Tremorhandschuh und Sense.

ZORN

Erhöhen Sie die vernichtenden Wirkungen von Kriegs Zornkräften.



Ausrüstungsgegenstände

In der ganzen Welt kann Krieg Ausrüstungsgegenstände finden, die ihm bei seiner Reise helfen. Dies sind uralte Relikte, die Krieg neue Fähigkeiten verleihen. Ausrüstungsgegenstände können im Kampf genutzt werden, oder auch, um Rätsel zu lösen und Zutritt zu neuen Bereichen zu erlangen. Drücken Sie die R2-Taste, um Ausrüstungsgegenstände zu benutzen.



ABGRUNDKETTE

Feuert eine Kette mit Spitze ab, die sich an Feinden oder Objekten in der Umgebung festsetzt.



KREUZKLINGE

Eine fein gearbeitete Wurfklinge, die mehrere Ziele auf einmal treffen kann.



ERDRUFER

Ein meisterhaft gearbeitetes Horn, dessen Ruf uralte Tore in der Stadt erweckt.



MASKE DER SCHATTEN

Ermöglicht es Krieg, ins Schattenreich zu blicken. Es werden Dinge enthüllt, die ansonsten vor der Welt der Sterblichen verborgen sind.



GNADE

Die Schusswaffe des Reiters ‘Hader’. Eine Schnellfeuerwaffe, die unendliche Mengen über-natürlicher Munition enthält.



LEERELÄUFER

Wahrlich ein Instrument mythischen Ausmaßes! Der Leereläufer öffnet Portale zwischen unserem Reich und allem dahinter.

Zornfähigkeiten

Zornfähigkeiten sind vernichtende, übernatürliche Angriffe, die Krieg im Kampf einsetzen kann. Benutzen Sie Zornfähigkeiten zusammen mit Kriegs Nahkampf- und Fernangriffen, um beim Feind massiven Schaden zu verursachen. Halten Sie die L1-Taste gedrückt, um sich Kriegs Zornfähigkeiten anzusehen. Drücken Sie dann zusätzlich die entsprechende Taste, um eine Zornfähigkeit zu nutzen. Jedes Mal, wenn eine Zornfähigkeit genutzt wird, verliert Krieg einen seiner Zornkerne. Kaufen Sie neuen Zorn bei Vulgrim oder finden Sie in der Welt Truhen, um Kriegs Zornkerne aufzufüllen. Von Vulgrim können Sie auch Kriegs Zornfähigkeiten erwerben.



HEIMSUCHUNG

Beschwören Sie Dämonen und Geister, um ihren Fluch auf Feinde zu übertragen.



KLINGENGEYSIR

Dieser Angriff nutzt die Kraft des Chaosfressers und lässt um Krieg herum ein tödliches Feld aus Klingen entstehen.



VERBRENNUNG

Krieg wird von einer Barriere aus loderndem Höllenfeuer umgeben, die alle Feinde verbrennt, die mit dem Reiter in Kontakt kommen.



STEINHAUT

Kriegs Fleisch verhärtet sich und die Angriffe der Feinde verursachen weniger Schaden. Seine eigenen Angriffe werden jedoch wirkungsvoller.

Passive Fähigkeiten

Passive Fähigkeiten sind übernatürliche Gaben, die Krieg während seiner Reise behält. Sie werden automatisch aktiviert und benötigen keine Zornkerne.

SCHATTENFLUG

Diese übernatürlichen Flügel ermöglichen es Krieg, vorübergehend durch die Luft zu gleiten. Halten Sie nach einem Doppelsprung die ⊗-Taste gedrückt, um den Schattenflug zu aktivieren und zu gleiten. Gleiten Sie in Schattenströmungen hinein, um Auftrieb zu bekommen.

CHRONOMANT

Chronosphären reagieren auf Kriegs Gegenwart. Aktivieren Sie sie, um vorübergehend die Zeit zu verlangsamen.

CHAOSGESTALT

Lassen Sie Krieg vorübergehend seine Chaosgestalt annehmen, damit er seine Feinde dezimieren kann. Drücken Sie die L1-Taste + die R2-Taste, um die Chaosgestalt zu entfesseln.

RUIN

Kriegs Ross kann jederzeit gerufen werden, wenn das Ruin-Symbol zu sehen ist. Drücken Sie die L1-Taste + die R1-Taste, um Ruin zu rufen bzw. fortzuschicken.

BLOCK-GEGENANGRIFF

Krieg kann physische Angriffe und Geschossangriffe abwehren. Drücken Sie dazu kurz vor dem Einschlag die R1-Taste.

REISEN DURCH SCHLANGENLÖCHER

Ermöglicht es Krieg, Vulgrims Sockel als Teleportationspunkte zu nutzen. Drücken Sie in der Nähe von Vulgrim die △-Taste, um ein Ziel auszuwählen!

Darksiders_MGP_PS3_Manual_DE.indd 20 17.01.2014 10:25:10

Charaktere

Krieg



Der erste Reiter der Apokalypse, Krieg, wird des vorzeitigen Auslösens des Armageddon sowie der Auslöschung der Menschheit beschuldigt. Der zu Unrecht beschuldigte Reiter kehrt mit seinem epischen Schwert, dem Chaosfresser, auf eine dämonengeplagte Erde zurück und sucht nun eine Antwort, die es ihm ermöglicht, das Gleichgewicht zwischen Himmel und Hölle wiederherzustellen. Krieg trifft auf die mächtigen Überreste der Himmelsarmee und wird endlos von den Ausgeburten der Hölle verfolgt. Jedoch macht Krieg vor nichts Halt, um den Zerstörer zu finden und sich zu rächen.

Der Beobachter



Nachdem der Feurige Rat Krieg seiner Kräfte beraubt hat, teilt er den Beobachter dazu ein, darauf zu achten, dass Krieg keine Grenzen überschreitet. Der Beobachter erhält die Erlaubnis, Kriegs Leben zu beenden, sollte dies notwendig werden. Im einen Moment ist er eine lästige Plage, während er im anderen ein führendes Licht darstellt. Der Beobachter ist ein Teil von Krieg, daher sollten die beiden lernen, miteinander auszukommen.

Samael



Der groteske Samael war einst ein mächtiger und sehr gefürchteter Dämon. Jetzt lebt er in einem Gefängnis, nachdem er sich gegen den Zerstörer stellte. Krieg braucht die Hilfe Samaels, wenn er letztendlich seinen Erzfeind treffen will.

Der Zerstörer



Die Identität des Zerstörers und seine Pläne sind von einem Schleier bösen Tuns verdeckt. Um dieses Rätsel zu lösen und das Gleichgewicht zwischen Gut und Böse wiederherzustellen, muss Krieg den Zerstörer auf dem riesigen Monument herausfordern, von dem aus dieser herrscht.

KUNDENDIENST
Innerhalb des ersten Jahres nach dem Kauf ersetzt Nordic Games GmbH problemlos und kostenlos jede Disc, ganz gleich, ob diese versehentlich beschädigt wurde oder es sich um einen Herstellungsfehler handelt. Um eine Ersatz-Disc zu erhalten, sende bitte die fehlerhafte Disc mit einem Scheck oder einer Zahlungsanweisung über 8,00 EUR zur Deckung des Portos und der Bearbeitungsgebühren zurück.
Stelle bitte sicher, dass folgende Informationen enthalten sind:

- Vollständiger Name
- Anschrift, Stadt, Staat/Bundesland, Postleitzahl/Postfach, Land
- Telefonnummer
- E-Mail-Adresse (falls verfügbar)
- Produktbezeichnung(en)
- Kurze Beschreibung des Problems

Bitte senden an:
Nordic Games GmbH
Landstraßer Hauptstraße 1/Top 18
A-1030 Wien, Österreich

TECHNISCHER SUPPORT
Wenn du technische Probleme mit dieser Software hast und du die Instruktionen in dieser Anleitung sorgfältig beachtet hast, findest du unter folgenden Adressen weitere Unterstützung:
Besuche bitte den Abschnitt "Technischer Support" auf unserer Webseite, wo wir Lösungen zu häufig auftretenden Problemen veröffentlicht haben:
Online-Support: **http://www.nordicgames.at/index.php/contact**
Skype contact: support.quantic.lab
Phone Support: +1 (206) 395-3545
Phone: +40 (0) 364 405 777

Hinweis: Anfragen, die sich auf Tipps zum Spiel beziehen, können vom technischen Kundendienst nicht beantwortet werden.

HAFTUNGSBESCHRÄNKUNG
Nordic Games GmbH haftet 90 Tage lang ab Kaufdatum dafür, dass diese Software grundsätzlich gemäß der mit ihr gelieferten gedruckten Unterlagen funktioniert. Die vollständige Haftung von Nordic Games GmbH und somit Ihre möglichen Forderungen, so Nordic Games GmbH diese Lösungen anbietet und in Ihrem Falle auswählt, beschränken sich auf eine Erstattung des Kaufpreises, eine Reparatur oder einen Ersatz des Softwareprodukts, das unter die Richtlinien von Nordic Games' beschränkter Haftung fällt, insofern es zusammen mit einer Kopie des Kaufbelegs eingereicht wird. Keine Haftung besteht im Falle von Funktionsstörungen oder -ausfällen durch Unfälle, unsachgemäße oder fehlerhafte Anwendung.

DIESE SOFTWARE WIRD IN VORLIEGENDER FORM ZUR VERFÜGUNG GESTELLT, OHNE JEDE AUSDRÜCKLICHE ODER IMPLIZIERTE GEWÄHRLEISTUNG, EINSCHLIESSLICH EINER GEWÄHRLEISTUNG DER VERMARKTBARKEIT, DER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK ODER DER RECHTSKONFORMITÄT. DIE URHEBER UND URHEBERRECHTSINHABER ÜBERNEHMEN KEINERLEI HAFTUNG FÜR SCHÄDEN, DIE SICH AUS DER NUTZUNG ODER SONSTIGEN VERWENDUNG DER SOFTWARE ODER IN VERBINDUNG MIT DIESER ERGEBEN.

ENDBENUTZER-LIZENZVERTRAG
Das Nordic Games End-User Licence Agreement (EULA) finden Sie unter:
http://eula.nordicgames.at



For Help & Support please visit: **eu.playstation.com** or refer to the telephone list below.

Australia **1300 365 911**
Calls charged at local rate

Belgique/België/Belgien **011 516 406**
Tarif appel local/Lokale kosten

Česká republika **0225341407**

Danmark **90 13 70 13**
Pris: 6:-/minut, support@dk.playstation.com
Mandag – Torsdag 10.00 – 18.00, Fredag 10.00 – 17.30

Deutschland **01805 766 977**
0,14 Euro/Minute

España **902 102 102**
Tarifa nacional

Ελλάδα **801 11 92000**

France **0820 31 32 33**
prix d'un appel local – ouvert du lundi au samedi

ישראל – ישפאר מוצרי צריכה
טלפון תמיכה **09-9711710** פקס **09-9560957**
או בקרו באתר www.isfar.co.il

Ireland **0818 365065**
All calls charged at national rate

Italia **199 116 266**
Lun/Ven 8:00 – 18:30 e Sab 8:00 – 13:00: 11,88 centesimi di euro
+ IVA al minuto Festivi: 4,75 centesimi di euro
+ IVA al minuto Telefoni cellulari secondo il piano tariffario prescelto

Malta **234 36 000**
Local rate

Nederland **0495 574 817**
Interlokale kosten

New Zealand **09 415 2447**
National Rate
0900 97669
Call cost $1.50 (+ GST) per minute

Norge **820 68 322**
Pris: 6,50:-/min, support@no.playstation.com
Mandag – Torsdag 10.00 – 18.00, Fredag 10.00 – 17.30

Österreich **0820 44 45 40**
0,116 Euro/Minute

Portugal **707 23 23 10**
Serviço de Atendimento ao Consumidor/Serviço Técnico

Россия **+ 7 (495) 981-2372**

Suisse/Schweiz/Svizzera **0848 84 00 85**
Tarif appel national/Nationaler Tarif/Tariffa Nazionale

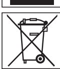
Suomi **0600 411 911**
0.79 Euro/min + pvm fi-hotline@nordiskfilm.com
maanantai – perjantai 12–18

Sverige **0900-20 33 075**
Pris 7,50:- min, support@se.playstation.com
Måndag – Torsdag 10.00 – 18.00, Fredag 10.00 – 17.30

UK **0844 736 0595**
National rate

If your local telephone number is not shown, please visit **eu.playstation.com** for contact details.





Diese Symbole auf unseren Elektroprodukten, Batterien oder deren Verpackungen weisen darauf hin, dass das entsprechende Produkt oder die Batterie in Europa nicht als Haushaltsmüll entsorgt werden darf. Um die ordnungsgemäße Abfallbehandlung für Produkt und Batterie sicherzustellen, entsorgen Sie sie bitte gemäß den örtlichen Gesetzen und Verordnungen für die Entsorgung von Elektrogeräten/Batterien. Dadurch tragen Sie zur Erhaltung der natürlichen Ressourcen und zur Förderung des Umweltschutzes bei der Behandlung und Entsorgung von Elektromüll bei.

Dieses Symbol kann mit anderen chemischen Symbolen auf Batterien verwendet werden. Das chemische Symbol für Quecksilber (Hg) oder Blei (Pb) ist zu sehen, wenn die Batterie mehr als 0,0005 % Quecksilber oder mehr als 0,004 % Blei enthält.

